



INTERATIVAR

SOLUÇÕES INTERATIVAS



EDUCANDUS

Tecnologia Educacional

Soluções Interativas e Tecnológicas para Salas de Aula

Opiniões diferentes, um sentido comum – o mundo está mudando e continuará mudando. A revolução digital afetou a forma, o local, o ritmo e o tempo em que as pessoas aprendem. Nossas crianças exigirão que o ensino seja experiência colaborativa, muito diferente da forma como era há 10 anos. Como serão os próximos 10 anos? Quais habilidades nossos filhos precisarão ter?

Ninguém tem todas as respostas, mas é seguro prever que as habilidades multiculturais, multilíngues e de adaptação serão uma necessidade. As habilidades que devem ser aprendidas e que serão usadas para interagir com o mundo podem ser tão importantes quanto o próprio conhecimento. A INTERATIVAR está em sintonia com essas tendências e está disposta a ajudar as instituições de ensino a criar um ambiente adequado de aprendizado e ensino, aquele que os estudantes e os pais esperam.

Por tudo isso, além de comercializar e locar soluções tecnológicas e interativas, prestamos serviços para ajudar as instituições de Ensino a equipar suas salas de aula e os professores no seu dia a dia.



Nossos Serviços

PROJETOS E CONSULTORIA

Realizamos uma visita técnica nas salas de aula para especificar os equipamentos mais indicados para o melhor funcionamento.

MONTAGEM + IMPLEMENTAÇÃO

Instalamos e montamos os equipamentos da forma mais adequada para sua sala de aula, implementamos o software em seus computadores e notebooks e calibramos a lousa digital, formando assim o ciclo de interatividade necessário para que tudo funcione perfeitamente.

CAPACITAÇÃO E TREINAMENTO

Treinamos e capacitamos os professores ou qualquer usuário através de oficinas presenciais e vídeos explicativos com dicas para manusear as lousas digitais e técnicas para aproveitar o máximo da interatividade nas aulas ministradas.

SUPORTE

Damos todo o suporte, assistência técnica e apoio que a Instituição de Ensino precisar para que tudo funcione da melhor e mais adequada forma possível.

Plataforma de Educação a Distância

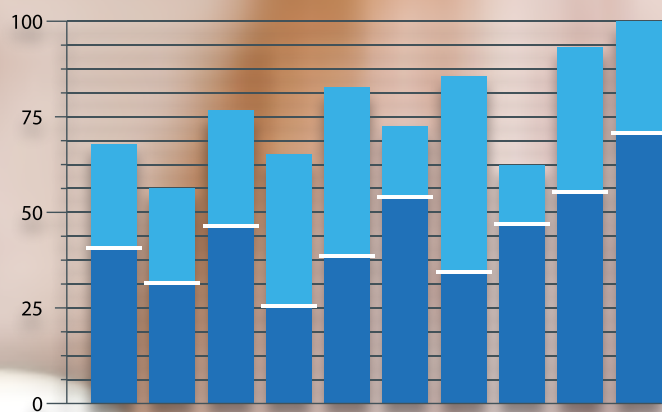
Plataforma educacional personalizável que disponibiliza conteúdos e recursos educacionais destinados ao suporte de atividades mediadas pelas tecnologias.

Este ambiente virtual de aprendizagem conta com um Sistema de Gestão de Aprendizagem baseado em *Learning Management System* (LMS), que permite o gerenciamento do aprendizado a distância, contribuindo para a melhoria do desempenho dos alunos, a participação dos pais, a organização da rotina escolar e a dinamização do trabalho pedagógico.

Vantagens

- Integra múltiplas mídias e oferece recursos para o planejamento, a execução e a gestão de projetos educacionais: presenciais ou a distância.
- Disponibiliza canais de interação, favorecendo a colaboração entre os agentes envolvidos no processo de ensino-aprendizagem.
- Oferece recursos para a elaboração e socialização de produções, contribuindo para a difusão e construção coletiva do conhecimento.
- Permite a criação de projetos personalizados, customizáveis de acordo com as necessidades de alunos e professores.





Monitoramento da Aprendizagem

Solução que oferece um programa específico para avaliação e acompanhamento do processo de ensino-aprendizagem. Aponta as reais necessidades dos alunos, permitindo que professores e gestores possam acompanhar o desempenho das turmas, a fim de replanejar as atividades propostas e minimizar os déficits identificados.

Sistema de Avaliações

Ferramenta que auxilia o professor na elaboração de avaliações personalizadas a partir de um banco de dados com mais 50 mil questões. Esse recurso disponibiliza filtros de pesquisa e opções para a geração de provas aleatórias, agendamento programado e inserção de novas questões pelo professor.

Ambiente de Comunicação

Através de ferramentas como *chat*, fórum, rede social, central de mensagens e enquetes, o Professor Web (tira-dúvidas) permite a comunicação individual ou em grupo de forma hierárquica e sistemática, com extensão para o e-mail pessoal.

Gerenciador de Atividades

Permite o agendamento de atividades, a geração de exercícios e avaliações programadas para os alunos com recursos da plataforma (aulas interativas, vídeos, jogos). Possibilita a análise de relatórios de desempenho das atividades realizadas.





Conteúdos Multimídia

Educação Infantil

Dispõe de um ambiente lúdico e interativo com jogos, cantigas animadas, histórias e atividades para auxiliar nos processos educativos, oportunizando momentos para a criança brincar, criar e construir múltiplos conceitos e desenvolver habilidades e competências de maneira motivadora e prazerosa.

Educação Ambiental

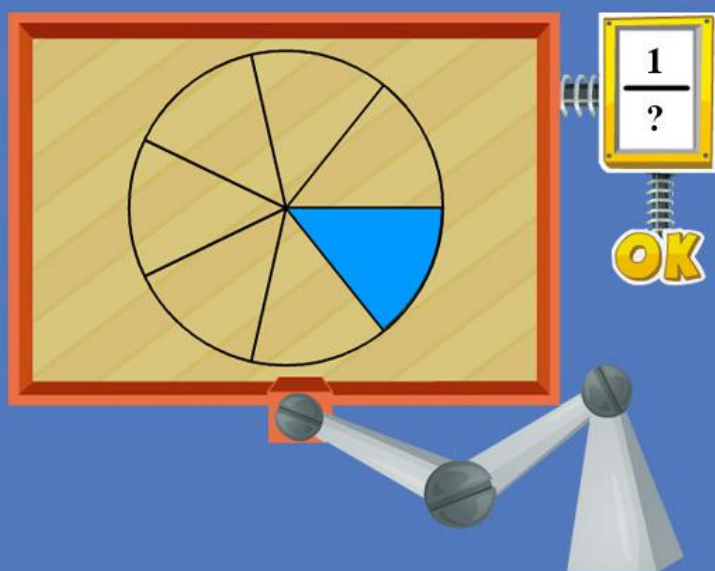
O SOS Natureza é um ambiente lúdico que estimula o desenvolvimento da conscientização ambiental através de jogos, brincadeiras e histórias animadas.



Anos Iniciais do Ensino Fundamental

Oferece recursos interativos e contextualizados aliados aos jogos, que contribuem para tornar o processo de ensino-aprendizagem mais atrativo, significativo e eficiente.

Áreas do conhecimento: Matemática, Língua Portuguesa, Geografia, História e Ciências.

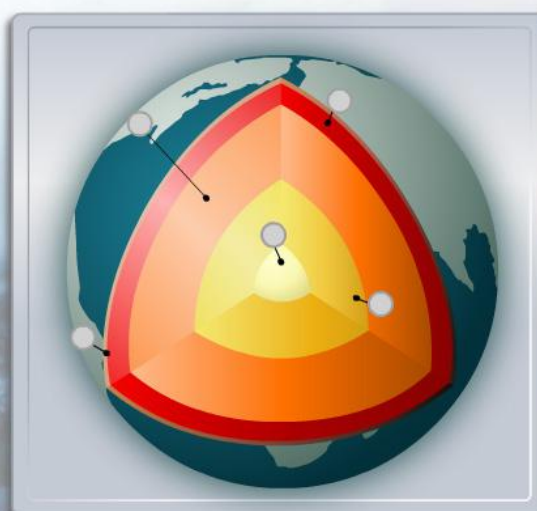


Anos Finais do Ensino Fundamental

Disponibiliza os conteúdos através de jogos, simulações e ferramentas virtuais atrativas, dentro de uma visão multi e interdisciplinar dos conhecimentos. Os recursos incrementam a experiência didática e enriquecem o aprendizado dos alunos, estimulando o raciocínio crítico e o desenvolvimento da autonomia.

Áreas do conhecimento: Matemática, Língua Portuguesa, Geografia, História e Ciências.

Complete a figura abaixo indicando quais são as partes que compõem as camadas internas da Terra.



- 1 Manto Superior
- 2 Manto Inferior
- 3 Núcleo Interno
- 4 Núcleo Externo
- 5 Crosta

Avaliar

Nas primeiras formas de organização social, política e econômica, o Homem se organizava em comunidades nômades. Clique no botão *play*, quando aparecer, para passar para a próxima etapa da explicação.

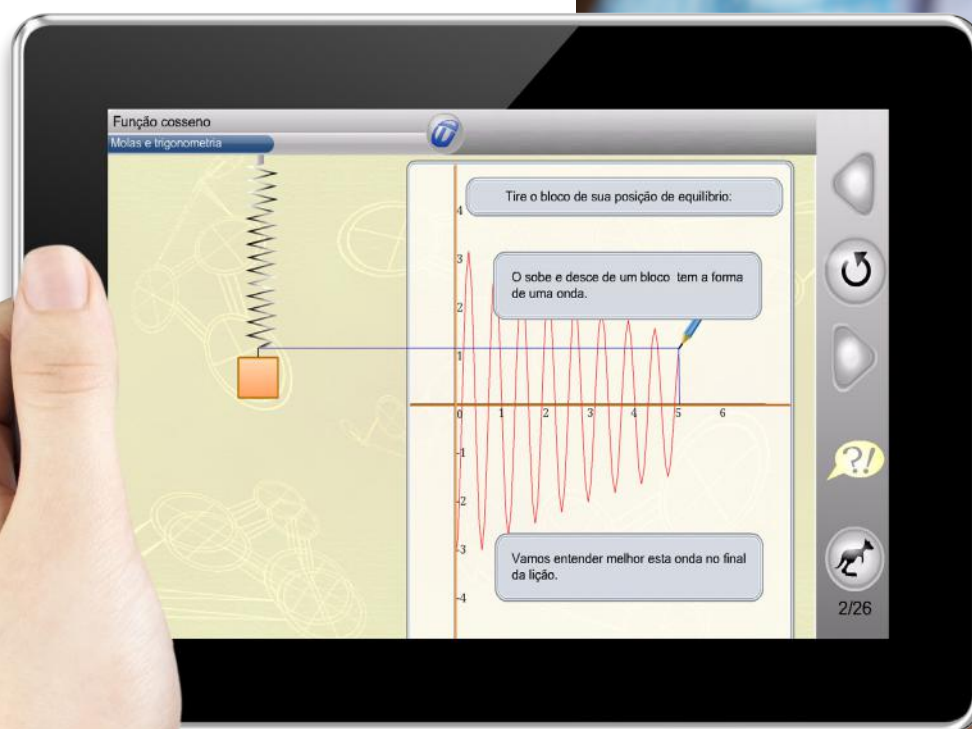
No primeiro período da Pré-história, o Paleolítico, a natureza exercia um domínio muito grande sobre o Homem, pois este ainda não tinha desenvolvido muitos mecanismos para controlá-la.



Ensino Médio

Os conteúdos destinados ao Ensino Médio têm o objetivo de aprofundar os conhecimentos e preparar os alunos, de forma integral, para enfrentar os desafios que antecedem a universidade. Animações, simulações e interações permitem o trabalho com questões complexas de maneira simples e contextualizada.

Áreas do conhecimento: Matemática, Física, Biologia, Química, Língua Portuguesa, Artes, Literatura, Geografia, História, Inglês e Filosofia.





Educação de Jovens e Adultos (EJA)

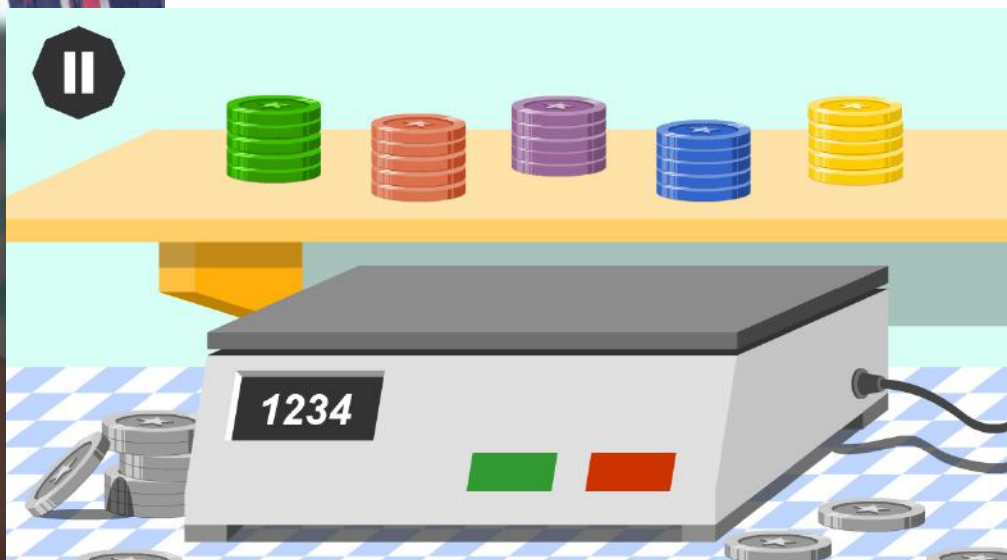
A Educandus também oferece conteúdos voltados para atender às especificidades da Educação de Jovens e Adultos (EJA). Os recursos respeitam o ritmo individual dos alunos e favorecem a construção da autonomia, auxiliando na redução dos índices de evasão durante o período letivo.

Ensino Profissionalizante

Os conteúdos para o Ensino Profissionalizante visam à formação para o mercado de trabalho e à ampliação da qualificação profissional dos alunos. Proporcionam o conhecimento teórico e o treinamento prático, adequados a diversos perfis profissionais: de artífice, mecânico de motos, bombeiro hidráulico, técnico de informática.

Raciocínio Lógico

Os conteúdos de Raciocínio Lógico permitem simular situações do cotidiano, visando desafiar a curiosidade para motivar o aluno. Os jogos desenvolvem a autoconfiança e a concentração e aprimoram a habilidade de usar a lógica, além de auxiliar no desenvolvimento do gerenciamento de recursos disponíveis (tempo, jogadas), do planejamento e da antecipação de jogadas e de estratégias para atingir os objetivos.



Ferramentas de Autoria

Gerador de Aulas

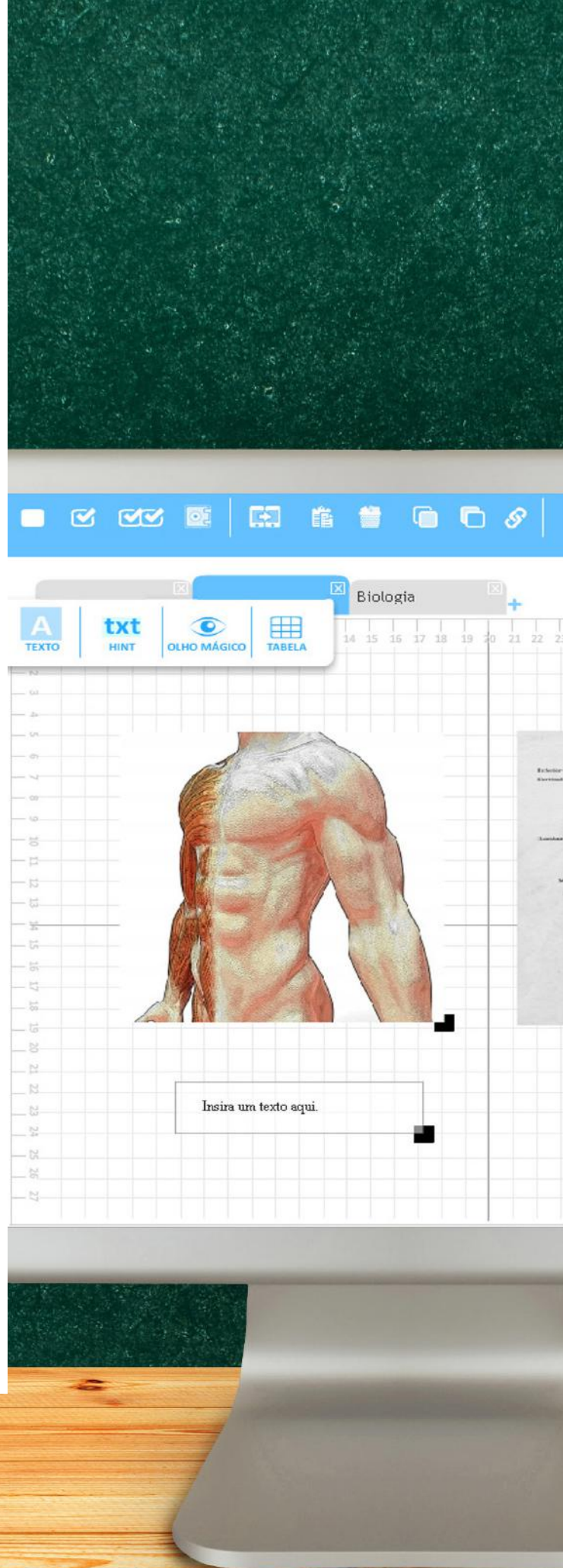
Permite ao professor criar suas próprias aulas, incorporando objetos de aprendizagem: textos, tabelas, gráficos, vídeos e páginas nativas da Educandus. Essa ferramenta prática e versátil também permite a criação de jogos e exercícios.

A ferramenta disponibiliza animações, simuladores e objetos em 3-D, permitindo que o professor crie conteúdos bastante atrativos.

Entrelinhas

É uma ferramenta de **produção textual** que visa à valorização da língua em vários contextos sociais, privilegiando a reflexão dos alunos sobre as diferentes estruturas e funções de gêneros textuais. Com este recurso, o aluno poderá obter dicas e exemplos de como criar: crônicas, textos instrucionais, biografias, artigos de opinião, campanhas de conscientização, etc., além de editar, imprimir e enviar para a correção do professor.

Já o professor poderá corrigir as produções, inserir comentários e remetê-los automaticamente para os alunos. Dessa forma, as interações entre autores e professores passam a ser pautadas nos princípios de diálogo e cooperação.



Newton

Laboratório Virtual de Física

Laboratório didático virtual no qual os alunos e os professores podem realizar uma gama de experimentos e simulações dos mais variados fenômenos físicos. De forma prática, o Newton facilita a demonstração de situações complexas e dispendiosas em um ambiente virtual simulado.

Áreas do Conhecimento:

- Eletricidade.
- Mecânica.
- Ondas.
- Termodinâmica.
- Óptica.

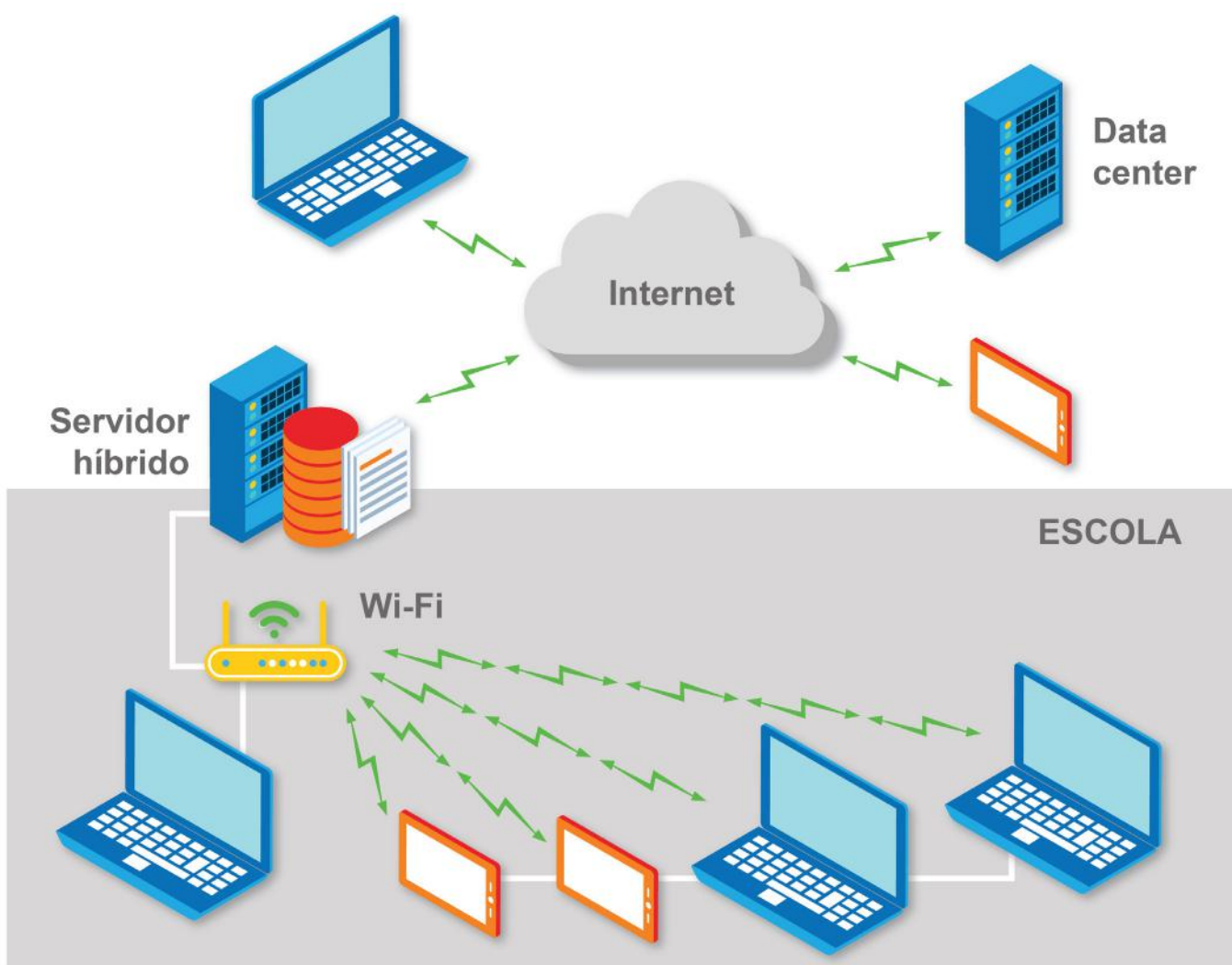


e-Tracker

É a solução mais completa para gerenciar, rastrear e auditar colaboradores externos, aumentando a produtividade da sua equipe e os resultados da sua empresa. Para colaboradores externos, a solução se dá através de um aplicativo para dispositivos móveis (celulares e *tablets*) e, para o gestor, através de um painel de controle completo na web.

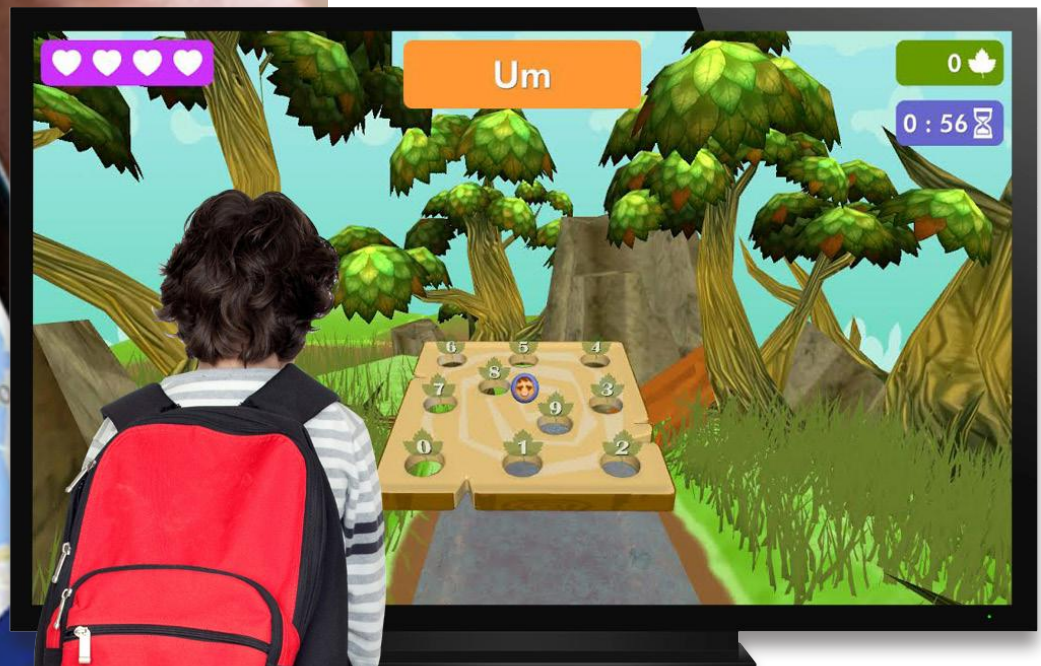
Eduserver

Servidor local que visa melhorar a qualidade de acesso aos conteúdos, permitindo sincronização com o *data center* (cloud) e redução de custos com banda de internet.



e-Board Realidade Virtual

Permite um novo conceito de interação com os jogos educacionais por meio de recursos de realidade virtual. Esta tecnologia utiliza uma plataforma com sensores de pressão que captam os movimentos corporais do jogador. Os jogos, além de um instrumento de estímulo ao desenvolvimento das habilidades cognitivas, ainda fornecem o acompanhamento da curva de crescimento de crianças e do Índice de Massa Corporal (IMC), ajudando a detectar eventuais problemas em seu desenvolvimento físico.



Plataforma e-Board



www.interativar.com.br

21 98283 7729

 contato@interativar.com.br