

EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA EM PLATAFORMA 100% ONLINE

WWW.INTERATIVAR.COM.BR

INTERATIVAR



COMO PREPARAR OS ESTUDANTES PARA O FUTURO?

VIVEMOS UMA NOVA REALIDADE. A REVOLUÇÃO DIGITAL TROUXE INÚMEROS BENEFÍCIOS,

MAS IMPÕE A CADA DIA NOVOS DESAFIOS

EM UM MUNDO EM CONSTANTE TRANSFORMAÇÃO, EDUCAR NÃO PODE MAIS SE RESTRINGIR A SIMPLESMENTE TRANSMITIR CONTEÚDOS.

"Nossa vida interligará cada vez mais as situações reais e as digitais, os serviços físicos e os conectados, o contato físico e o virtual, a aprendizagem presencial e a virtual. O mundo físico e o virtual não se opõem, mas se complementam, se integram, combinam numa interação cada vez maior, contínua, inseparável."

(MORAN, 2009, P. 9)

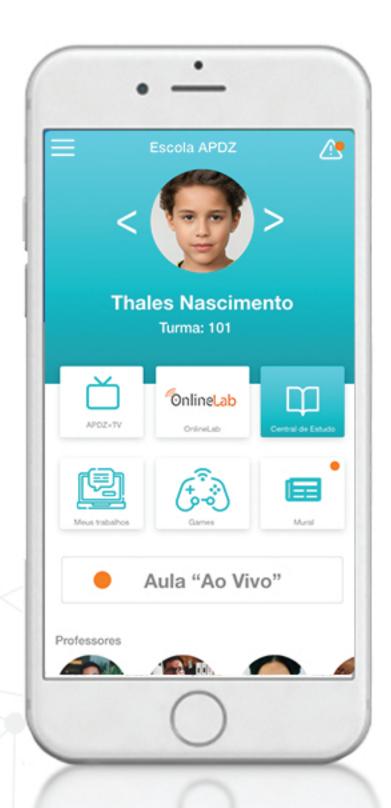








- PROGRAMA 100% ONLINE DE LETRAMENTO DIGITAL, COM FOCO NO MOVIMENTO MAKER E ABORDAGEM STEAM:
- UTILIZADO NA GRADE CURRICULAR; PODENDO SER FORA DO HORÁRIO DA AULA OU REALIZADO EM CASA;
- PROGRAMA PODE SER ACESSADO VIA WEB OU APLICATIVO APDZ
- PROGAMA ATENDE ALUNOS DA EDUCAÇÃO INFANTIL (3 ANOS) ATÉ A 3ª SÉRIE DO ENSINO MÉDIO, ORGANIZADO EM TRÊS EIXOS - CULTURA DIGITAL, PENSAMENTO COMPUTACIONAL E TECNOLOGIA DIGITAL.
- UM VERDADEIRO ECOSSISTEMA QUE DÁ SUPORTE E INTEGRA AS TECNOLOGIAS, INOVANDO E TRANSFORMANDO AS FERRAMENTAS PEDAGÓGICAS PARA A FORMAÇÃO DO ESTUDANTE CONTEMPORÂNEO.



PRINCIPAIS OBJETIVOS

- DESENVOLVER COMPETÊNCIAS E HABILIDADES NA LINGUAGEM DIGITAL E TECNOLÓGICA:
- COLOCAR O ALUNO NO CENTRO DO PROCESSO DE APRENDIZAGEM,
 RESOLVENDO SITUAÇÕES PROBLEMA, DE FORMA CONTEXTUALIZADA;
- DESENVOLVER OUTRAS COMPETÊNCIAS, COMO: PENSAMENTO CRÍTICO, CRIATIVIDADE, CULTURA DIGITAL, COMUNICAÇÃO, EMPATIA, SOFT-SKILLS, HABILIDADES SÓCIO-EMOCIONAIS, EMPREENDEDORISMO;
- PREPARAR O ALUNO PARA A VERDADEIRA TRANSFORMAÇÃO DIGITAL.







ONLINELAB

CARREGA O "DNA" DA APDZ:

PILARES FUNDAMENTAIS PARA O DESENVOLVIMENTO DE TODAS AS SOLUÇÕES QUE DIFERENCIAM A EDTECH



CULTURA MAKER/STEAM



CULTURA DIGITAL,
PENSAMENTO
COMPUTACIONAL E
TECNOLOGIA DIGITAL



NEUROPSICO-PEDAGOGIA



BNCC

ACOMPANHAMENTO PEDAGÓGICO

APDZ SEMPRE AO SEU LADO

CRIAMOS UMA **PARCERIA** COM NOSSAS ESCOLAS PARA APOIAR OS PROJETOS DE **MUDANÇA NA EDUCAÇÃO TECNOLOGICA**, FOCANDO EM **METODOLOGIAS ATIVAS**, VALORES, CRIATIVIDADE E **TECNOLOGIAS DIGITAIS**.

OFERECEMOS APOIO COMPLETO ÀS INSTITUIÇÕES:

- CAPACITAÇÃO INICIAL;
- FORMAÇÃO CONTINUADA;
- DESENVOLVIMENTO PROFISSIONAL EM DIFERENTES ÁREAS TECNOLÓGICAS;
- APOIO NO PLANEJAMENTOS DAS AULAS MAKER-STEAM;
- DISPONIBILIZAÇÃO DE MANUAIS DOS APPS E SOFTWARES;
- CANAL DE SUPORTE PEDAGÓGICO E TÉCNICO;
- REUNIÕES SEMANAIS OU QUINZENAIS;
- WEBINARS, EVENTOS, OFICINAS 100% ONLINE;
- KITS DE MATERIAIS TECNOLÓGICOS VIRTUAIS PARA ATIVIDADES ONLINE.

E TUDO ISSO EM UMA PLATAFORMA 100% DIGITAL



CONHEÇA O APDZConecta Um ecossistema de Educação Tecnológica



TENHA ACESSO A AULAS AO VIVO

MANDE MENSAGENS INSTANTÂNEAS PARA RESPONSÁVEIS





CONTROLE A PRESENÇA DE SEUS ALUNOS

UTILIZE O MURAL PARA POSTAR NOVIDADES DE SUA INSTITUIÇÃO





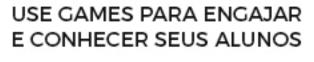
USE NOSSO MATERIAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA, FOCADO EM MAKER + STEAM + BNCC







GERE AULAS DE QUALQUER DISCIPLINA COM UM CLIQUE, UTILIZANDO INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL.







ELABORAÇÃO E DIAGRAMAÇÃO DE PROVAS AUTOMATIZADAS

TENHA ACESSO A UM DASHBOARD PERSONALIZÁVEL E A DIVERSOS RELATÓRIOS



AULAS AO VIVO

APDZ+TV





A APDZ+TV É UMA FERRAMENTA COLABORATIVA PARA AULAS AO VIVO.

AS AULAS UTILIZAM CONTEÚDO DE **EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA**OU DE QUALQUER OUTRA DISCIPLINA. AJUDAMOS SEUS
PROFESSORES, APONTANDO **QUAIS CAMINHOS SEGUIR E QUAIS ALUNOS PRECISAM DE AJUDA**, TUDO BASEADO NA
PERFORMANCE DURANTE AS ATIVIDADES.

AS AULAS SÍNCRONAS PODEM SER MARCADAS NA AGENDA
APDZ E SER TRANSMITIDAS PELA APDZ+TV, COM CAPACIDADE
PARA ATÉ 100 ALUNOS NA SALA, UTILIZANDO O QUADRO
DIGITAL VIRTUAL, COM CONTROLE DE PRESENÇA E
ACOMPANHAMENTO DE TAREFAS.

SE PREFERIR, É POSSÍVEL A **TRANSMISSÃO DA AULA** PELO **YOUTUBE** PARA TODO O UNIVERSO DIGITAL.

APOIO NA CRIAÇÃO DE AULAS EM 1 CLIQUE





ATRAVÉS DO USO DE INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL. A **APDZ+TV** PERMITE QUE O PROFESSOR DESENVOLVA AINDA MAIS OS CONTEÚDOS EXPLORADOS NO ONLINELAB. COM UM CLIQUE, ATRAVÉS DE UM GERENCIADOR AUTOMÁTICO **DE CONTEÚDO**, INTEGRADO ÀS MAIORES PLATAFORMAS DE CONTEÚDO DO MUNDO. O PROFESSOR GERA NOVAS ATIVIDADES PARA AMPLIAR A SALA DE AULA.

DURANTE A AULA. O PROFESSOR PODE AINDA UTILIZAR O RECURSO QUADRO DIGITAL VIRTUAL PARA EXPLORAR OS CONTEÚDOS MAKER-STEAM DE FORMA AINDA MAIS **DINÂMICA** E **INTERATIVA**.



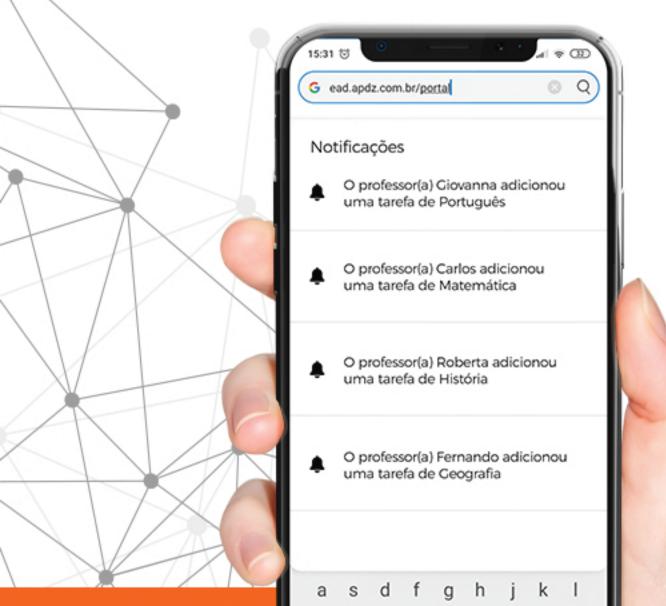






COMUNICAÇÃO APDZ

OFERECEMOS ÀS NOSSAS ESCOLAS PARCEIRAS
DIFERENTES CANAIS DE COMUNICAÇÃO - ENQUETES,
MURAL DE NOVIDADES, E NOTIFICAÇÕES INSTANTÂNEAS
NO CELULAR (PUSH NOTIFICATIONS).



BIBLIOTECA VIRTUAL

A BIBLIOTECA VIRTUAL É UM EXCELENTE RECURSO PARA AMPLIAR A APRENDIZAGEM DOS ALUNOS. POSSUÍMOS UMA COLEÇÃO DE LIVROS DIGITAIS DE DOMÍNIO PÚBLICO, QUE ACOMPANHAM O ONLINELAB.

COM DESIGN MODERNO E INTUITIVO, A EXPERIÊNCIA DE USO DA BIBLIOTECA CONVIDA OS ALUNOS A LEREM MAIS.

ALÉM DISSO, É POSSÍVEL QUE A INSTITUIÇÃO **INCLUA MATERIAIS DIDÁTICOS PRÓPRIOS**, ORGANIZADOS PARA SEREM FACILMENTE ENCONTRADOS NO APLICATIVO.



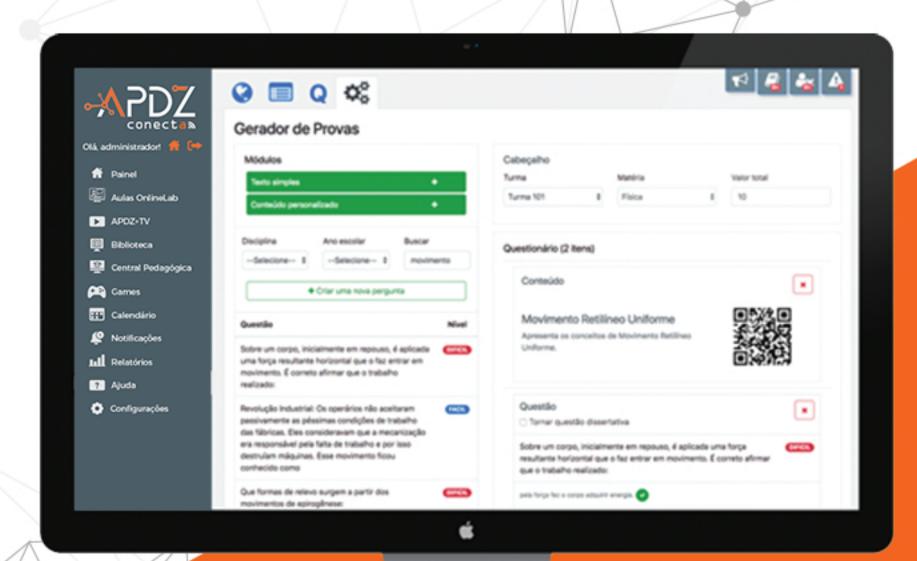
GERADOR DE PROVAS

APDZ AUXILIANDO SEU DIA A DIA

COM O NOSSO BANCO DE CONTEÚDOS, OS PROFESSORES PODEM GERAR **PROVAS, TESTES, EXERCÍCIOS** E **ATIVIDADES** COM RAPIDEZ ATRAVÉS DO GERADOR DE PROVAS.



ESQUEÇA TODO O TRABALHO EM DIAGRAMAR PROVAS: INSIRA CONTEÚDOS COMO VÍDEOS, DOCUMENTOS, QUESTÕES E APOSTILAS EM POUCOS CLIQUES.



QUIZ E GAMES PEDAGÓGICOS DIVERSÃO + APRENDIZAGEM



NA APDZ. O ALUNO É O CENTRO DO PROCESSO DE APRENDIZAGEM. ATRAVÉS DA **RESOLUÇÃO DE SITUAÇÕES-PROBLEMA**, UTILIZANDO CONCEITOS DE EMPREENDEDORISMO, COOPERAÇÃO, CRIATIVIDADE, PENSAMENTO CRÍTICO E HABILIDADES SÓCIO-EMOCIONAIS, O ALUNO CONSEGUE INTERAGIR COM AS DIFERENTES DISCIPLINAS DA GRADE CURRICULAR. UTILIZANDO A TECNOLOGIA.

ALÉM DISSO, ATRAVÉS DE GAMEFICAÇÃO, UTILIZAMOS DINÂMICAS DE JOGOS PARA ENGAJAR OS ALUNOS A RESOLVEREM PROBLEMAS E CONSOLIDAR A SUA APRENDIZAGEM.

OS **PROFESSORES PODEM CRIAR DESAFIOS** PARA AS TURMAS COM CORREÇÃO AUTOMÁTICA, SENDO ESTE UM FORMATO DIFERENTE DE AVALIAÇÃO, DIVERTIDA E INSTIGANTE.



DASHBOARDS E RELATÓRIOS

PERSONALIZÁVEIS

ATRAVÉS DA PLATAFORMA APDZCONETA, VOCÊ CONSEGUE CRIAR UM DASHBOARD PERSONALIZADO, TRAZENDO AS INFORMAÇÕES MAIS RELEVANTES PARA VOCÊ. ALÉM DISSO, OFERECEMOS UMA GAMA DE RELATÓRIOS QUE PERMITEM À GESTÃO DA INSTITUIÇÃO TER ACESSO A DIFERENTES INFORMAÇÕES, COMO:

- PERFORMANCE DE DETERMINADA UNIDADE, SEGMENTO, ANO ESCOLAR, TURMA OU ALUNO
- CRUZAMENTOS DE PROFESSOR E RENDIMENTO DE TURMAS
- FREQUÊNCIA DE ALUNOS
- NÍVEL DE ENGAJAMENTO DOS PROFESSORES COM A PLATAFORMA
- NÚMERO DE AULAS DADAS POR DETERMINADO PROFESSOR
- NÚMERO DE ACESSOS E TEMPO DE PERMANÊNCIA DOS ALUNOS NA PLATAFORMA
- CONTROLE DE ABERTURA DAS COMUNICAÇÕES ENVIADAS A ALUNOS, PROFESSORES, RESPONSÁVEIS
- E MUITOS OUTROS.



APDZConecta

Um sistema completo de educação tecnológica

AULAS AO VIVO





MATERIAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA



RONE CT AND CONECTAN

MENSAGENS INSTANTÂNEAS



MURAL DE COMUNICAÇÃO



BIBLIOTECA VIRTUAL



CONTROLE DE PRESENÇA



GEREÇÃO DE AULAS



ELABORAÇÃO DE PROVAS



DASHBOARDS E RELATÓRIOS





APDZ

EMPRESA GERADORA DE SOLUÇÕES TECNOLÓGICAS PARA EDUCAÇÃO BÁSICA, LIDERADA POR EXECUTIVOS COM 20+ ANOS NO MERCADO DE EDUCAÇÃO E A ÚNICA QUE ATENDE À COMPETÊNCIATECNOLÓGICA DA BNCC (DIRETRIZ DO MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO).

NOSSAS SOLUÇÕES TECNOLÓGICAS JÁ ATENDERAM...

ESCOLAS PRIVADAS ADOTARAM OS PROGRAMAS DA APDZ

98

ALUNOS (UNIQUE USER)

+104.000

PROFESSORES FORMADOS

+3.150

HORAS DE ACOMPANHAMENTO PEDAGÓGICO PARA PROFESSORES

+47.000

CONHEÇA UM POUCO MAIS SOBRE A APDZ, CLICANDO NO VÍDEO ABAIXO



ALGUNS CLIENTES APDZ



































FALE CONOSCO

www.interativar.com.br

- **9** 21 97515 1525
- 21 98283 7729
- **2**1 3269 6545
- contato@interativar.com.br